◆보스 컨셉 아이디어

공통 필요리소스: 그로기 상태일 때 모습

\*\*판타지적 보스

1. 사탄  
   \*\*패턴

* 하단 중앙에 등장, 뒷모습만 연출
* 특정 좌표에 화염 구 투척
* 본체 중심으로 원형 폭발
* 특정 차도에 직선 화염 투척  
  (4차선일 경우 1,2 차선에 수직 파이어 볼 투척)

\*\*공략법

* 보스전 중 맵에 소화전 오브젝트 출현
* 소화전 충돌 시 일직선으로 물줄기 발사(크레이지 아케이드 물풍선)

1. 드래곤

* 하단에서 상단으로 1개 차선에 브래스 쏘며 지나감
* 좌에서 우로 이동하며 브레스 발사
* 포효 시 플레이어 이동 경직 or 감소
* 날고있는 뒷모습, 브래스 쏘는 옆모습

\*\*공략법

* 보스전 중 맵에 총기 아이콘 출현
* 총기 획득시 3~5초간 플레이어 트럭에서 총알 발사

\*\*현실적 보스

1. 곰 탄 푸틴
2. 헬기 타고 있는 트럼프
3. 전쟁 군인  
   (널 쓰러뜨리면 그녀에게 고백할거야 = 페이크 보스)

◆보스 스킬

◆보스 데미지 주는 방식

1. 일정 패턴 진행 후 그로기 상태  
(도로로 지쳐하며 내려옴, 충돌 시 데미지)

2.